2026 동서대학교 앵커 페어 (ANCHOR FAIR)
「캡스톤디자인 경진대회」 참가 접수 계획 (안)

1 목적

가. 전공 지식과 다양한 아이디어를 바탕으로 실제 산업·사회 문제를 발굴하고, 창의적인 결과물 도출을 통한 문제해결 역량 강화

나. 현장 요구를 반영한 제품·서비스의 기획 및 구현을 통한 전공 지식의 현장 적용 및 실무역량 제고

다. 우수 캡스톤디자인 작품의 앵커페어 전시·발표 및 성과 공유를 통한 학생 성취감 향상과 우수 아이디어의 창업·취업 연계 강화

2 개요(예정)

가. 행사명 : 2026 동서대학교 앵커 페어 캡스톤디자인 경진대회

나. 일시 : 2026. 11. 12.(목) / 10:00~17:00

다. 장소 : UIT관 6층 로비 및 스튜던트플라자 3층 로비

라. 내용 : 앵커 페어, 캡스톤디자인 경진대회 운영, 작품 전시, 경품 추첨, 스탬프 투어 등

마. 대상 : 참여 단과대학 학생, 지도 교수, 관련 업체 등

바. 주최/주관 : 동서대학교 부산형 지역성장 인재양성체계(앵커) 사업단

사. 특이사항 : 각 학부(전공)별 캡스톤디자인 작품 전시(※ 참가 작품은 UIT관 6층 로비에 전시 필수)

3 참가접수

가. 기간 : 2026년 10월 02일 (금) ~ 10월 08일 (목) 16시까지 / 이메일 접수

나. 대상 : 2026학년도 캡스톤디자인 지원 프로그램 참여 과제

다. 분야 : IT·공학, 디자인, 인문사회·예체능 3개 분야로 구분하여 접수

라. 접수처 : NM관 8층 앵커사업단 산학교육부 / phj4821@gdsu.dongseo.ac.kr

4 작품 심사

가. 심사 방법

구분	일정	장소	발표형식
1차 서류심사	10/02(금) ~ 11/12(목)	NM 8층 교육실	참가팀이 제출한 심사 자료를 토대로 서면 평가
현장심사	11/12(목)	UIT관 6층 로비	작품 동작 시연 및 동영상 시연 기타 작품 설명(5분 내외)

나. 심사 기준 : 서류 심사(40점) + 현장 심사(60점) = 100점

1) 서류 심사(40점)

구분	평가항목	상	←	중	→	하
창의성	· 아이디어의 독창성 및 진보성	10	-	5	-	1
기술성 및 완성도	· 기술의 난이도 및 계획 대비 완성도	10	-	5	-	1
발표	· 학생 발표 및 질의응답 · 팀의 협력 정도 및 참여도	10	-	5	-	1
기대효과	· 출품과제의 상품성 및 결과물의 제품화 생산 가능성	10	-	5	-	1
합 계		**40**				

2) 현장 심사(60점)

구분	평가항목	상	←	중	→	하
발표	· 발표 및 질의응답	20	-	10	-	5
구현성	· 구현의 완성도	40	-	30	-	20
합 계		**60**				

5 추진일정(예정)

구 분	일 정	내 용
참가 신청 접수	10/02(금) ~ 10/08(목)	- 캡스톤디자인 경진대회 참가신청서 제출
선정 발표	10/12(월)	- 참가팀 선정 발표
전시 패널 자료 제출	10/12(월)~10/16(금)	- 패널 제작을 위한 자료 제출
1차 서류 심사	10/01(목) ~ 11/12(목)	- 경진대회 참가팀 1차 심사 안내 - 참가분야별 별도 평가
캡스톤디자인 경진대회 개최 및 2차 현장 심사	11/12(목)	- 작품 동작 및 동영상 시연, 기타 작품 설명 - 참가분야별 별도 평가

6 시상 계획(예정)

상 종	상금단가(원/팀)	팀 수	상금합계(원)	훈 격
대상	1,000,000	1	1,000,000	앵커사업단장
최우수상	750,000	2	1,500,000	앵커사업단장
우수상	500,000	6	3,000,000	앵커사업단장
장려상	250,000	12	3,000,000	앵커사업단장
합 계		**21**	**8,500,000**	